Épopée 2 - Sprint 4 - TP 4

Gérer les événements de clic et modifier le tableau HelpDesk

Nom : ..... **Date :** .....

1. Écouter un événement utilisateur

1. À quoi sert la méthode `addEventListener` ? Recopiez sa syntaxe générale pour réagir à un `'click'`.

2. Pourquoi les modifications testées dans la Console DevTools disparaissent-elles lorsqu'on appuie sur `F5`, contrairement au code écrit dans `app.js` ?

2. Défi 1 : Faire évoluer le statut au clic

3. Quelle propriété CSS ajoutée dans `style.css` permet de montrer à l'utilisateur que les cellules de statut sont cliquables ?

4. Dans le Défi 1, pourquoi faut-il appeler `basculerStatut(cellule)` avant `colorerStatut(cellule)` au moment du clic ?

3. Défi 2 : Supprimer une ligne et comprendre la mémoire

5. À quoi sert `bouton.closest('tr')` ? Que fait ensuite l'instruction `ligne.remove()` ?

6. Pourquoi les lignes supprimées réapparaissent-elles lorsqu'on actualise la page avec `F5` ?

4. Bilan Référentiel BTS SIO & Carnet de bord

Bilan du TP adossé au Référentiel Officiel BTS SIO

Compétences & Savoirs mobilisés :

- **C-1.3.3** : Participer à l'évolution d'un site Web exploitant les données de l'organisation.
- **S-1.3.3** : Bases de la programmation Web : langage de présentation et de mise en forme, langage d'accès aux données, langage de contrôle

Preuves à insérer dans votre carnet de bord :

- Capture du tableau avec des statuts modifiés au clic et code de `app.js` commenté (Preuve 1).
- Capture montrant la colonne « Action » et une ligne supprimée, code `app.js` commenté et explication sur `F5` (Preuve 2).